

KURZÜBERSICHT



CHALLENGE-KARTEN

Körperliche, mentale oder soziale Aufgaben.



DUELL-KARTEN

Hitzige Duelle



PARTY-KARTEN

Alle spielen reihum mit.



SIDE-QUEST-KARTEN

Geheime Aufgaben, die irgendwann vor Spielende erfüllt werden müssen.



AUFGABEN MIT ZEITLIMIT

Diese müssen **INNERHALB** der Zeit auf der Karte oder für die **DAUER** der Zeit auf der Karte erledigt werden. Zeiten werden in **SEKUNDEN** angegeben.



ANZAHL AN VERSUCHEN

Ihr könnt die Aufgaben so oft durchführen, wie im Symbol angegeben.



A BIS Z

Spieler nennen reihum Begriffe mit jedem Buchstaben des Alphabets, beginnend mit A. Nach Z fangt ihr wieder bei A an.



MÜNZWURF

Werft den Beast Coin, um zu sehen, wer anfängt.



PANTHER – Du fängst an.



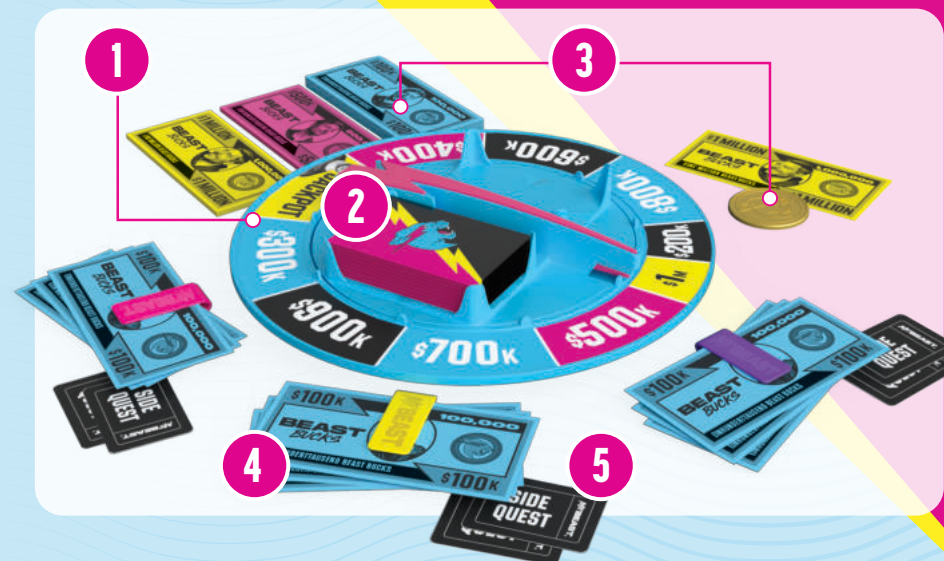
MR BEAST – Dein Mitspieler fängt an.



MR BEAST

**ALTER: AB
10 JAHREN**
2-6 SPIELER
45 MINUTEN

**DAS
ULTIMATIVE SPIEL
ANLEITUNG**



SPIELVORBEREITUNG

- 1 Stellt das Beast-Rad in Reichweite aller Spieler auf.
- 2 Befüllt einen der Kartenhalter auf dem Beast-Rad mit verdeckten Aktionskarten. Legt den Rest zurück in die Schachtel.
- 3 Sortiert die Beast Bucks nach ihrem Wert (\$1 Million, \$500k, und \$100k) und legt sie auf dem Tisch ab. Das ist die Bank.
Legt 1 Mio. Bucks als ersten **JACKPOT** neben das Rad und platziert den Beast Coin darauf.
- 4 Gebt jedem Spieler eine Geldklammer und 300.000 Bucks.
- 5 Mischt die geheimen **SIDE-QUEST**-Karten und gebt jedem Spieler zwei davon. Legt den Rest zurück in die Schachtel.
- 6 Für einige Aufgaben werden eine Stoppuhr, Papier, ein Stift oder Snacks benötigt.
- 7 Der Spieler, der diese Regeln gelesen hat, fängt an!

INHALT: Beast-Rad,
120 Aktionskarten,
60 Side-Quest-Karten,
6 Geldklammern, 150 Beast
Bucks, Beast Coin.



www.moosetoy.com
2026 The Moose Group



WARNUNG: NICHT FÜR KINDER UNTER 3 JAHREN GEEIGNET.
ACHTUNG: KLEINKINDER MÜSSEN VON ERWACSENEN
BEAUFICHTIGT WERDEN.
WICHTIG: ANLEITUNG SORGFÄLTIG AUFBEWAHREN. FARBEN
UND INHALT KÖNNEN VARIIEREN.

ZIEL DES SPIELS

Der Spieler, der am Ende die meisten Beast Bucks hat, GEWINNT!

DIE SPIELREGELN

SIDE-QUEST-KARTEN – Diese Karten enthalten Aufgaben, die jeder Spieler heimlich während des Spiels zu bewältigen versucht. Um sie zu erfüllen, musst du einen Mitspieler dazu bringen, etwas Bestimmtes zu sagen oder zu tun. Dabei ist jedes Mittel recht! Wenn es dir gelingt, zeige die Karte vor und lege sie verdeckt neben den **JACKPOT**. Du verdienst die Summe an Beast Bucks, auf die der Zeiger am Rad zu diesem Zeitpunkt steht. Jede abgeschlossene Side Quest erhöht außerdem deine Chance, direkt vor dem Finale die Beast Bucks im JACKPOT zu gewinnen.



Jetzt kann es losgehen! Bei deinem Spielzug:

1 DREHE DAS BEAST-RAD

Lege los, indem du das Rad drehst. Die Spitze des Blitzes zeigt auf die Summe an Beast Bucks, die du gewinnst, wenn du in dieser Runde die Aufgabe auf der Karte bewältigst. Wenn der Blitz auf **JACKPOT** zeigt, füge 100.000 Bucks zum **JACKPOT** hinzu und drehe erneut.

2 ZIEHE EINE KARTE

Versuche, die Aufgabe auf der gezogenen Karte zu erfüllen. Es gibt drei Arten von Karten:

CHALLENGE-KARTEN – Bewältige körperliche, mentale oder soziale Aufgaben, um den gedrehten Betrag an Beast Bucks zu erhalten.

DUELL-KARTEN – Trete gegen einen Mitspieler an! Kündige das Duell an und lies die Aufgabe vor. Der erste Spieler, der zuerst „DUELL!“ ruft, spielt mit. Die übrigen Spieler bestimmen den Gewinner. Der Gewinner erhält den gedrehten Betrag an Beast Bucks. Wenn niemand „DUELL!“ ruft, führe die Aufgabe allein durch. Falls nur zwei Spieler spielen, behandle die Karte wie eine Challenge.

PARTY-KARTEN – Alle Spieler nennen reihum im Uhrzeigersinn einen Begriff, der in die Kategorie passt. Du fängst an. Wenn ein Spieler einen Begriff wiederholt oder für mehr als fünf Sekunden zögert, ist die Aufgabe zu Ende. Der Spieler, der zuletzt geantwortet hat, erhält den gedrehten Betrag an Beast Bucks.



Dir gefällt eine Karte nicht? Zahle 100.000 Bucks in den **JACKPOT**, um sie wegzuworfen und eine neue Karte zu ziehen. Das kannst du so oft tun, wie du es dir leisten kannst.

3 LEGE DIE KARTE AUF DEN ABLAGESTAPEL

Nachdem du die Aufgabe abgeschlossen hast, lege die Karte auf das Beast-Rad. Der Spieler links neben dir ist an der Reihe.

SEID BEI DER DURCHFÜHRUNG VON AUFGABEN VORSICHTIG UND ACHTET AUF PERSONEN UND GEGENSTÄNDE IN DER UMGEBUNG.

Die Aufgaben und Side Quests bieten eine Gelegenheit, andere Mitspieler **auszutricksen**, **zu bestechen** oder **zu manipulieren**!

AUSTRICKSEN

„Ahh! Du hast einen Käfer in den Haaren!“

BESTECHEN

„Ich gebe dir 200.000 Bucks, wenn du mich anrufst!“

HÖFLICH BITTEN

„Kannst du mir bitte einen Snack bringen?“

JACKPOT

Nach vier Runden können die Spieler keine weiteren Side Quests durchführen. Mischt alle Karten mit erfolgreichen Side Quests und zieht eine. Der Mitspieler, dessen Karte gezogen wurde, gewinnt die Summe an Beast Bucks im **JACKPOT**!

DAS FINALE

Nach vier Runden und der Vergabe des Jackpots:

1. Zieht neue Aktionskarten, bis so viele blaue Challenge-Karten auf dem Tisch liegen, wie Spieler mitspielen. Lest die neuen Karten laut vor.
2. Jedem Spieler wird später per Zufall eine dieser Challenge-Karten zugeteilt – aber bevor enthüllt wird, muss jeder zunächst entscheiden, welchen Betrag er vom Guthaben in seiner Geldklammer einsetzen will, und das Geld vor sich ablegen.
3. Nachdem alle Spieler ihre Entscheidung getroffen haben, mischt die gezogenen Challenge-Karten und gibt jedem Spieler eine Karte.
4. Die Spieler müssen nun der Reihe nach versuchen, ihre Challenge mit den normalen Regeln zu bewältigen. Wer erfolgreich ist, gewinnt den eingesetzten Betrag von der Bank. Füge den Gewinn und die eingesetzte Summe zu deinem Geldstapel hinzu.

Nach dem Finale GEWINNT der Spieler mit den meisten Beast Bucks!

ZUSATZREGELN

Wollt ihr es noch spannender machen? Probiert diese witzigen Ideen aus:

- Ein Spieler hat eine Challenge, ein Duell oder eine Party-Aufgabe verloren? Dann muss er 100.000 Bucks aus seiner Geldklammer in den Jackpot legen.
- Ein Spieler hat eine Side Quest erfüllt? Zeit, eine neue zu ziehen!
- Verwandelt alle vor dem Finale gezogenen Challenges in Duelle.
- Führt den ganzen Abend lang Side Quests durch, nicht nur während des Spiels!
- Nutzt Duelle, um den Gewinner eines Unentschiedens zu ermitteln – im Spiel und auch sonst im Leben.
- Ein Spieler hat jemanden dazu gebracht, seine Side Quest zu erfüllen? Dann tauscht dieser Spieler eine seiner Side-Quest-Karten gegen eine zufällige des anderen Mitspielers.