



Für **1** bis **8** Spieler
Ab **7** Jahren

SPIEL REGEL

Willkommen im Buchstaben-Dschungel

Wer schafft es als Erster, alle seine Buchstaben im eigenen Wortgitter zu verbauen? Ganz ohne Block, Stift oder Brett und ganz ohne Wartezeit, dafür mit Geschwindigkeit und Spaß. Völlig Banane!

SPIELVORBEREITUNG

1. Legt alle 144 Buchstaben verdeckt in die Mitte des Tisches und mischt sie gut durch. Das ist der VORRAT.
2. Aus diesem nimmt sich jeder Spieler seine Start-Buchstaben:

Spieleranzahl	2 bis 4	5 bis 6	7 bis 8
Buchstaben je Spieler	21	15	11

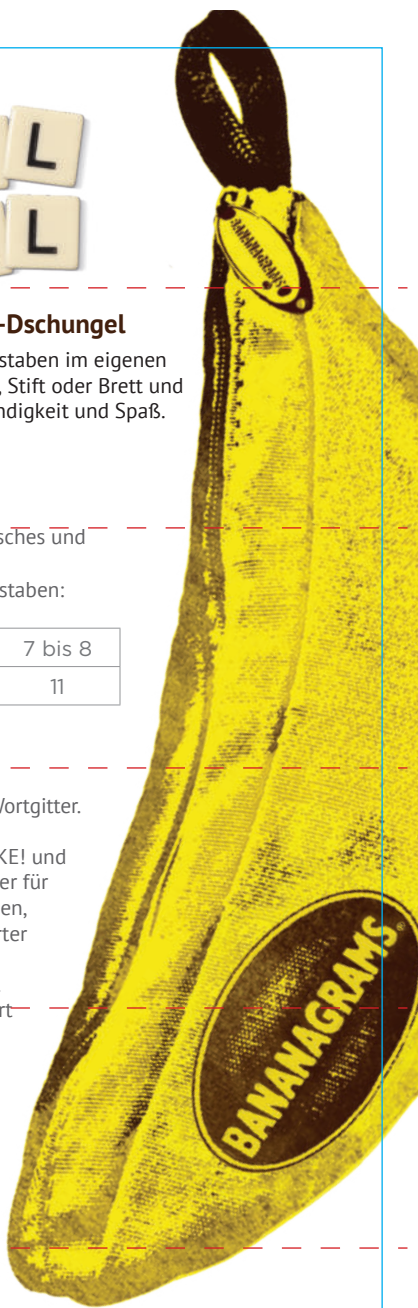
SPIELABLAUF

Spielziel: Verbaue als Erster alle Buchstaben in deinem Wortgitter.

1. Jetzt geht es los! Ruft alle zusammen BANANEN-SHAKE! und dreht schnell eure Buchstaben um. Dann versucht jeder für sich, seine Buchstaben zu einem Wortgitter zu verbauen, wie bei einem Kreuzworträtsel. Dafür müssen die Wörter waagrecht und senkrecht miteinander verbunden werden, sodass manche Buchstaben Teil eines waagerechten und eines senkrechten Wortes sind. Jedes Wort muss von links nach rechts und von oben nach unten lesbar sein (unten seht ihr ein Beispiel).
WICHTIG: Jeder baut nur an seinem eigenen Wortgitter. Buchstaben, die aneinander liegen, müssen immer ein gültiges Wort ergeben. Ihr dürft euer Wortgitter jederzeit neu anordnen.
2. Immer wenn jemand seinen letzten Buchstaben verbaut hat, ruft er laut ERNTE! Dann nimmt jeder (auch der Ernte-Rufer) einen weiteren Buchstaben aus dem Vorrat und versucht, auch diesen in seinem Wortgitter auszulegen.
3. Falls ein Buchstabe einfach nicht passen will, darfst du jederzeit KOMPOST! rufen und den Buchstaben verdeckt in den Vorrat zurücklegen. Dafür musst du allerdings drei neue Buchstaben aus dem Vorrat nehmen. Diese Aktion hat keine Auswirkung auf deine Mitspieler. Du kannst so oft Buchstaben kompostieren (tauschen), wie du möchtest. Sobald weniger als 3 Buchstaben im Vorrat liegen, kannst du nicht mehr tauschen.

HÄUFIGKEIT DER BUCHSTABEN

A=9	H=6	O=5	V=2
B=3	I=12	P=3	W=3
C=4	J=1	Q=1	X=1
D=7	K=3	R=10	Y=1
E=19	L=6	S=9	Z=2
F=3	M=4	T=9	
G=4	N=12	U=5	



WER GEWINNT?

Wenn du deinen letzten Buchstaben in deinem Wortgitter verbaut hast UND im Vorrat weniger Buchstaben liegen, als Spieler mitspielen (z. B. 4 oder weniger Buchstaben bei 5 Spielern), rufst du laut ALLES BANANE! und unterbrichst damit das Spiel. Jetzt überprüfen alle anderen, ob dein Wortgitter richtig ist.

Finden sie einen Fehler (Eigennamen, Abkürzungen oder falsch geschriebene Wörter), rufen sie FAULE BANANE! und du scheidest aus dem Spiel aus. Lege alle deine Buchstaben verdeckt zurück in den Vorrat. Dann geht das Spiel für die anderen normal weiter.

Spielt so lange weiter, bis einer von euch ALLES BANANE! ruft und ein korrektes Wortgitter vor sich liegen hat. Wer das zuerst schafft, ist BANANENKÖNIG/IN und hat gewonnen.

SPIELVARIANTEN

Best of X *(für eine längere Spielerunde)*

BANANAGRAMS ist ein schnelles und spaßiges Spiel. Manchmal ist es vielleicht schneller vorbei, als euch lieb ist. Für solche Fälle empfehlen wir eine vorher festgelegte Anzahl Runden zu spielen (z. B. 3 Runden). Wer am Ende die meisten Runden gewonnen hat, ist BANANENKÖNIG/IN.

Bananen-Smoothie *(die lässige Spielvariante)*

1. Legt alle Buchstaben verdeckt in die Tischmitte.
2. Verteilt sämtliche Buchstaben gleichmäßig an alle Spieler.
3. Spielt nach den normalen BANANAGRAMS-Regeln und lasst einfach die Regeln für ERNTE und KOMPOST weg.
4. Wer als Erster alle seine Buchstaben verbaut hat und ALLES BANANE! ruft, gewinnt und ist BANANENKÖNIG/IN. Sollten zwei Spieler gleichzeitig ALLES BANANE! rufen oder kein Spieler sein Wortgitter beenden können, gewinnt der Spieler mit dem längsten gelegten Wort. Sollte dann immer noch Gleichstand herrschen, spielt am besten noch eine Runde.

Bananen-Kaffee *(ideal, wenn ihr gerade im Restaurant aufs Essen wartet)*

1. Legt das BANANAGRAMS-Spiel auf den Tisch und lasst alle Buchstaben in der Banane.
2. Dann nimmt sich jeder 21 Buchstaben aus der Banane.
3. Spielt BANANAGRAMS, wie ihr es immer spielt, und lasst den KOMPOST dabei weg. Die ERNTE findet aber statt.
4. Der erste Spieler, der alle seine Buchstaben verbaut hat und ALLES BANANE! ruft, gewinnt.

Bananen-Solo *(für eine schnelle Solo-Partie)*

1. Lege alle Buchstaben verdeckt in die Tischmitte.
2. Nimm 21 Spielsteine und spiele wie gewohnt.
3. Versuche, deine Bestzeit zu schlagen, die du zum Verbauen aller Steine benötigst. Du kannst auch versuchen, möglichst wenige Worte zu verwenden. So kannst du ganz entspannt BANANAGRAMS üben.



www.moosetoys.com

©2026 The Moose Group

Replace with:
FSC Logo
Label Title
License Code
Do Not Scale



ACHTUNG: ERSTICKUNGSGEFAHR - KLEINE TEILE. NICHT FÜR KINDER UNTER 3 JAHREN GEEIGNET.
WICHTIG: ANLEITUNG SÖRGFÄLTIG AUFBEWAHREN. FARBEN UND INHALT KÖNNEN VARIIEREN.
INHALT: 144 BUCHSTABENPLÄTTCHEN, SPIELANLEITUNG



www.bananagrams.com