

Bluey



DIESES BLUEY-SPIEL HEIßT SCHARADE

AB 4 JAHREN • 2+ SPIELER • 15 MINUTEN

ZIEL DES SPIELS:

Errate und sammle als erster Spieler 5 Karten!

SPIELVORBEREITUNG:

Mischt die Karten und legt sie als Nachziehstapel in die Mitte.

WENN DU AN DER REIHE BIST:

- Nimm eine Karte vom Stapel auf und spiele den abgebildeten Begriff vor, ohne zu sprechen oder Geräusche zu machen.
- Die anderen Spieler müssen währenddessen versuchen, deinen Begriff zu erraten.
- Wenn ein Spieler den Begriff errät, rufst du „HURRA!“.
- Der Spieler, der richtig lag, darf die Karte behalten und ist als Nächstes dran.



ENDE DES SPIELS:

Wer als Erstes 5 Karten sammelt, GEWINNT!



TIPP FÜR JÜNGERE SPIELER:

Wenn du eine Karte ziehst und den abgebildeten Begriff nicht kennst, kannst du sie weglegen und eine neue Karte ziehen.



BBC
STUDIOS



www.moosetoys.com
2026 The Moose Group

BLUEY (word mark and character logos) are trademarks of Ludo Studio Pty Limited and are used under licence. BLUEY logo © Ludo Studio Pty Limited 2018. Licensed by BBC Studios. BBC is a trade mark of the British Broadcasting Corporation and is used under licence. BBC logo © BBC 1996

INHALT: 60 KARTEN, SPIELANLEITUNG.

ACHTUNG: KLEINKINDER MÜSSEN VON ERWACHSENEN BEAUFICHTIGT WERDEN.

WICHTIG: ANLEITUNG SORGFÄLTIG AUFBEWAHREN. FARBEN UND INHALT KÖNNEN VARIIEREN.

Bluey



DIESES BLUEY-SPIEL HEIßT ERZÄHLWERKSTATT

AB 4 JAHREN • 2+ SPIELER • 15 MINUTEN

ZIEL DES SPIELS:

Erfindet gemeinsam eine tolle Geschichte über Bluey und ihre Freunde!

SPIELVORBEREITUNG:

Mischt die Karten. Legt neun Karten so offen in der Mitte aus, dass ein Raster mit drei Zeilen und drei Spalten entsteht. Legt die restlichen Karten verdeckt als Nachziehstapel daneben. Wer an der Reihe ist, bekommt die oberste Karte vom Nachziehstapel. Der jüngste Spieler beginnt.



WENN DU AN DER REIHE BIST:

- Nimm eine Karte aus dem Raster. Lege diese Karte gemeinsam mit der Karte aus dem Stapel vor dir ab.
- Bilde einen Satz, in dem die beiden abgebildeten Begriffe vorkommen, und setze so eure gemeinsame Geschichte fort.
- Baue deine Lieblingsfigur und die abgebildeten Begriffe auf den Karten vor dir in deinen Satz ein.

BINGO SETZT IHRE
SONNENBRILLE AUF ...



... UND MACHT
SCHLAMMPIZZA
IM GARTEN!

Wenn du für diese Runde fertig bist:

- Fülle das leere Feld im Raster mit der obersten Karte vom Nachziehstapel auf.
- Drehe eine Karte vor dir um, sodass sie verdeckt ist. Reiche die andere Karte an den Spieler links von dir weiter.
- Dieser Spieler ist als Nächstes an der Reihe.

ENDE DES SPIELS:

Wenn jeder Spieler 4 Karten gesammelt hat, ist die Geschichte zu Ende und das Spiel vorbei. Am Ende heißt es „Hurra!“, denn alle haben gewonnen!

